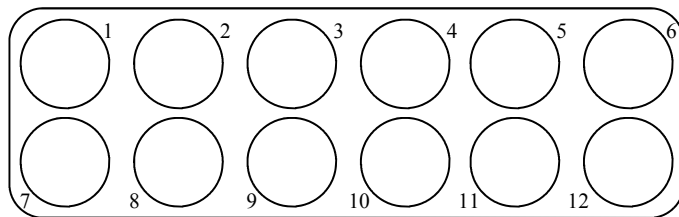
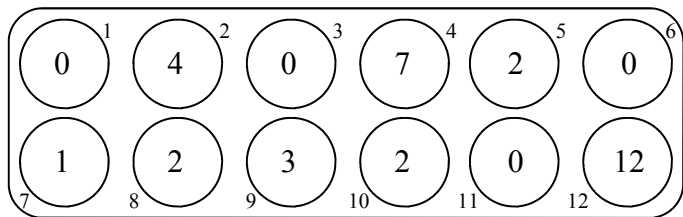


Tes cases portent les numéros de 7 à 12.

Quelle case pourrais-tu semer pour empêcher ton adversaire de récolter des graines lors de son prochain coup ?

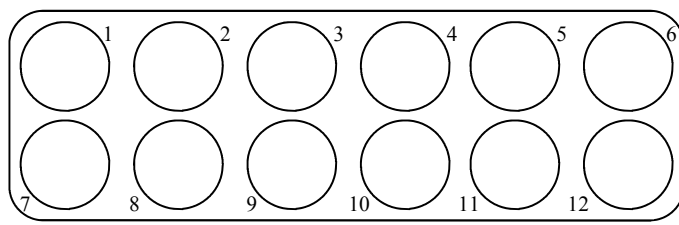
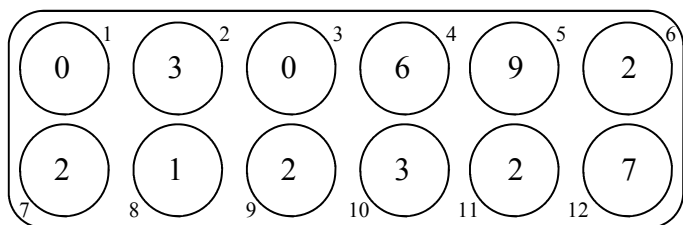


Je sèmerais la case n°

Tes cases portent les numéros de 7 à 12.

Quelle case sèmerais-tu pour que ton adversaire récolte le moins possible de graines lors de son prochain coup ?

Je sèmerais la case n°



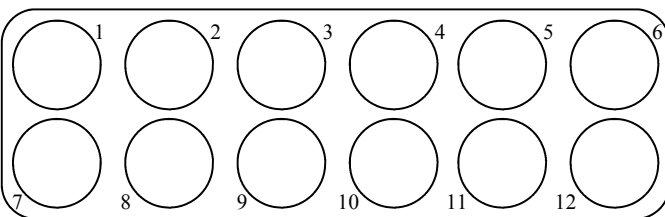
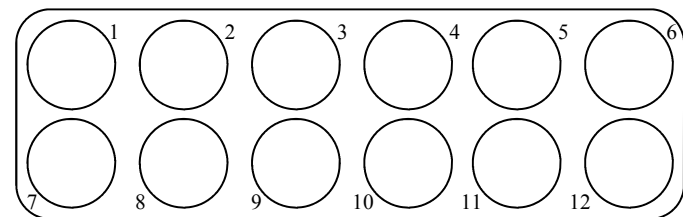
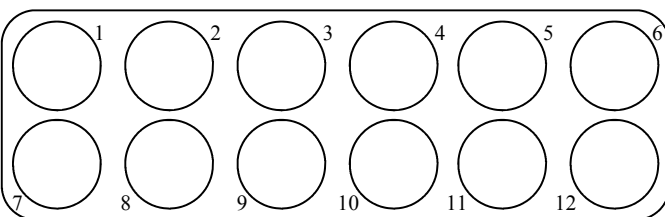
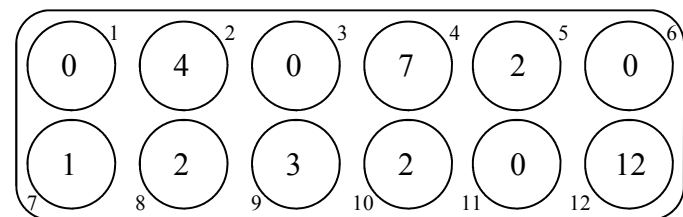
Combien de graines pourrait récolter ton adversaire lors de son prochain coup ?

..... au lieu de

Quelle case aurais-tu pu être tenté de semer précédemment ? Pourquoi ?

.....

Tes cases portent les numéros de 7 à 12. Voici un plateau de jeu. C'est à toi de jouer.



Ce que tu pourrais jouer ? La case n°

Pourquoi ?

Ce que tu devrais peut-être semer ! La case n°

Pourquoi ?

.....

Que ferais-tu alors à la place de ton adversaire ?

Pourquoi ?

.....